## Ideer til spillet generelt historie og eller gameplay

## Målgruppe

Teenagere  
aktion krævede børn

## Historie

Forskellige karakterer med forskellige abilities til gameplay

2D spil

## Brainstorm

Platformer

Eventyr

Spil som lækker dame

Når man dør kommer man i en menu hvor man kan vælge upgrades baseret på hvor langt man nåede i sidste spil.

Drager som modstander

Den store drage the big Guy er leder af dragerne og den endelige boss

The big Guy vil gerne have den lækre dame som kæreste og hun vil gerne flygte fra ham

Igennem spillet kan man lave forskellige valg i forhold til the big Guy hvor man kommer til at lide ham mere eller mindre i slutningen af spillet er der forskellige slutninger baseret på ens holdning til ham hvis man godt kan lide ham skåner man hans liv og lever lykkeligt til sine dages ende hvis man ikke kan dræber man ham.

Abilities kan unlockes igennem spillet efter bestemte delmål dette kan også være nye våben eller defensive kapabiliteter

Abilities kan være double jump dash dodge roll

Komedie

Kasper er voice actor til the big guy

Valdemar er voice actor til damen

Ville er voice actor til alle gruntsne

Pink drager

Sort tøj til karakteren har lidt ridder tøj, agtigt på

Dragerne dropper deres vinger som man kan sælge for at få bedre armor våben osv

Omvendte kønsroller

Vertical environment kæmper sig ned af

Starter i bunden og kæmper sig op igennem dragernes hule

I løbet af spillet har man interaktioner med the Big Guy men før man kan nå at svare ham sker der noget der separerer spilleren og ham der kommer dialog popup men man kan ikke nå at svare.

I slutningen finder man the big Guy hjemme hos sig selv når man er nået til toppen og man kommer i bossfight

Dragerne scaler i løbet af spillet i styrke og der kommer nye med flere angreb og andre attack patterns

Ridder væbner kommer for at rede en men ender med at blive din hjælper. Måske Kærligheds kamp mellem Ridder og The Big Guy.

## Ting der skal laves

Øverst er højeste prioritet

* Movement system til karakter. A og D for højre og venstre. SPACE for at hoppe. dobbelt klik A eller D for at dashe i given retning. RIGHT CLICK for at blocke med Skjold.. LEFT CLICK for at angribe.
* Enemies Bevægelse angreb.
* Environment Platforme og interaction med spiller og modstandere
* Drops fra mobs og upgrades til karakter
* Ridder hjælper
* Interaktioner mellem pc og NPC’er
* Cutscenes
* Voice lines

**Wont have:**

Multiplayer

**Historie**